
LANGRISSER V
THE END OF LEGEND
完全攻略本VOL.4

LANGRISSER V 完全攻略本 VOL.4



CONTENTS

故事攻略

SCENARIO-33～天惠～

敗給了斯古馬等人的利霍斯，選擇了與人類共存的路。

因此，敵人已經只剩下魔族了。

佳歐他終於知道了艾哈撒所隱藏的真正實力、「最終兵器貝尼亞」的使用方法。

不過最終兵器也是有其弱點的，對於貝尼亞所不能瞄準的地方，是不能作出正確的砲擊的。

只要開動古代遺產「氣象控制裝置」，便可利用雲層來防止砲擊。

斯古馬他們為了開動氣象控制裝置，正向某古代遺跡出發。

不過魔族對於此事亦不會坐視不理。

現在，在氣象控制裝置之前，正在進行某一場壯烈的戰鬥。

勝利條件

◆擊敗古羅布

◆開動氣象控制裝置來迎接第20回合

敗北條件

◆未能開動氣象控制裝置來迎接第20回合

◆魔動技師之死亡

◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE

在卡干斯國內，蘭迪斯將現時發生了的事情向韋拉提督報告後，韋拉亦明白到事情的重要性，他首先命茜莉娜將軍盡快集結兵力，而作為擊倒傑沙羅夫的英雄，他亦理所當然地派了一支部隊給蘭迪斯指揮，只是當安祖莉娜及絲法蓮露這兩位公主亦嚷着要出城參戰時，就令他顯得有點頭痛了……



至於聯邦方面，羅謝絲女王聽過艾美莉的報告後，同樣是馬上答應出兵，由於知道拉霍特正和斯古馬等人前往天氣操作裝置的遺跡以暫時阻止最終兵器的使用，所以她便接受艾美莉的提意，和卡干斯軍一起牽制魔族，減少拉霍特等人的妨礙。

在古代遺跡．氣象控制裝置前，魔動技師雖然找到了控制裝置的位置，但死人使古羅布卻召喚了大批魔物出現，而且當中更有着艾菲力的父親洛威路及拉霍特忠心的部下巴魯古……

BATTLE

由於敵人就在眼前，所以魔動技師最初會先行退下，之後在每個回合開始前，電腦都會問你是否要叫他出來，而在下則建議大家留待第7回合他非開始出發不可時才由他強制出現，因為這樣是最安全的做法。

戰鬥方面，由於這版的敵人是古羅布，他會一如以往的版面那樣使用讓部下復活的魔法，但今次最不同的是他會在20回合結束前、每3回合將被擊倒了的所有敵方部隊復活一次（幸好復活了的部隊會集中在畫面上方），基本想多賺經驗值的原則，這版是應該玩至20回合而並非先行幹掉古羅布的，但當你的戰線愈推愈前，被擊倒的敵部隊重回戰線的時間愈來愈短時，亂了的陣形及受傷的部隊便會成為很大的危機，因此不妨直接攻擊敵方指揮官，以這種方針來一口氣賺取更多的經驗值。



就如前面所説的，敵人之中分別有着和艾菲力及拉霍特有關的人，若然你能夠以艾菲力對洛威路或以拉霍特對巴洛古作最後一擊的話，都是可以同時令三位女角對你的友好度+1的。

至於隱藏道具方面，若是有人移動至圖版上★的位置時，便會自動得到灼熱之杖一柄，簡單得很。

AFTER BATTLE……

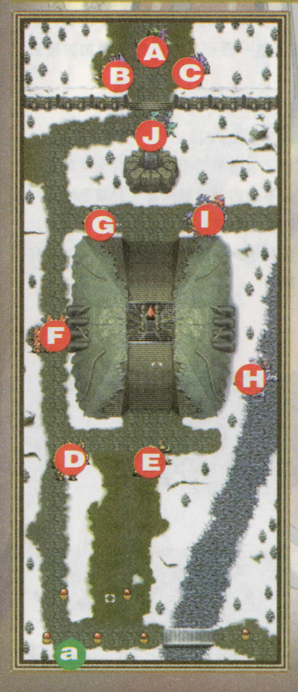
擊退了古羅布後，就只剩下到魔族的據點奪回艾哈撒而已；而進軍中的卡干斯軍在蘭迪斯的率領下連戰連勝，最後更將魔族的指揮官「變幻之費拉姬雅」擊倒了，其他魔族見狀紛紛失去戰意，四散逃走。

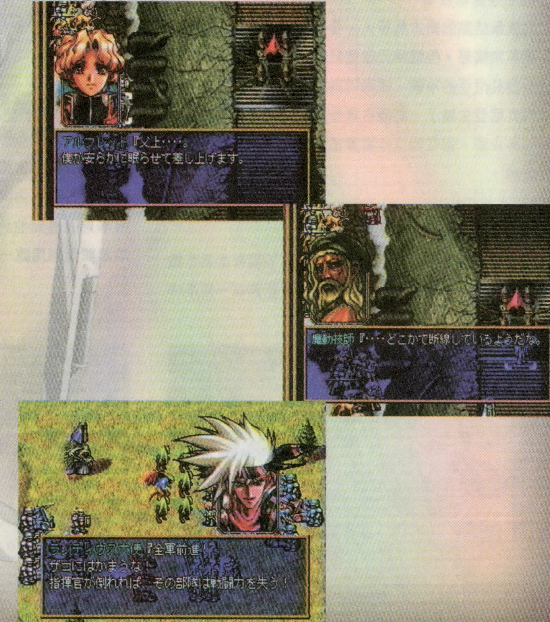
在魔族的根據地，魔將軍佳歐亦得知了費拉姬雅被人類所殺的事，但他只認為費拉姬雅失敗的原因是因為她已經到達了極限，即使荷西魯在他眼中，亦只過是被艾哈撒所操縱、卡奧斯復活復活所需的傀儡吧，魔族的勝敗對於佳歐來説已經不再重要，現在他所追求的只是超越荷西魯或卡奧斯、統治世界……

另一方面，進軍中的聯邦軍在艾美莉的率領下，同樣連戰連勝，當她看到天空上開始有雲層聚集，便知道斯古馬等人已成功地調節氣象，於是便下令加快行軍速度，不可讓聯邦的軍人落後於卡干斯軍。

部隊資料數值一覽

A	死人使古羅布	暗黑王者（召喚術師）					
LV4	AT45	DF33	HP10	MP53	MV10	判斷61	指揮10
小惡魔×4	LV4	HP10	AT25+21	DF22+12	MV11		
魔女×2	LV4	HP10	AT18+21	DF1+12	MV13		
B	洛威路	王者喪屍（不死步兵）					
LV1	AT47	DF34	HP10	MP41	MV12	判斷46	指揮8
喪屍戰士×4	LV1	HP10	AT25+17	DF22+10	MV11		
魔影×2	LV1	HP10	AT21+17	DF20+10	MV14		
C	巴魯古	王者喪屍（不死步兵）					
LV1	AT51	DF35	HP10	MP39	MV11	判斷47	指揮8
喪屍戰士×4	LV1	HP10	AT25+16	DF22+10	MV11		
魔影×2	LV1	HP10	AT21+16	DF20+10	MV14		
D	怪物1	鐵巨像兵（槍兵）					
LV4	AT30	DF33	HP10	MP0	MV13	判斷41	指揮9
瘋狂巨像兵×6	LV4	HP10	AT23+6	DF23+11	MV11		
E	怪物2	軍刀虎（特殊騎兵）					
LV4	AT36	DF24	HP10	MP3	MV19	判斷41	指揮8
雙頭犬×4	LV4	HP10	AT30+11	DF18+6	MV16		
石化雞×2	LV4	HP10	AT28+11	DF16+6	MV17		
F	怪物3	牛頭人（步兵）					
LV4	AT33	DF28	HP10	MP1	MV11	判斷51	指揮8
食人魔×6	LV4	HP10	AT25+9	DF18+11	MV11		
G	怪物4	超級帝王（史萊姆）					
LV4	AT27	DF29	HP10	MP0	MV13	判斷46	指揮8
黑色史萊姆×6	LV4	HP10	AT20+5	DF26+9	MV11		
H	怪物5	大海蛇（水上兵）					
LV4	AT33	DF28	HP10	MP2	MV16	判斷46	指揮9
大海蟲×4	LV4	HP10	AT27+10	DF15+10	MV15		
暗黑水妖×2	LV4	HP10	AT22+10	DF8+10	MV15		
I	怪物6	龍王之王（龍）					
LV4	AT31	DF32	HP10	MP2	MV14	判斷32	指揮9
雪龍×4	LV4	HP10	AT28+6	DF20+11	MV10		
火龍×2	LV4	HP10	AT23+6	DF15+11	MV12		
J	怪物7	飛龍（飛兵）					
LV4	AT34	DF19	HP10	MP4	MV21	判斷31	指揮9
守護魔×4	LV4	HP10	AT25+10	DF20+6	MV15		
翼妖獸×2	LV4	HP10	AT20+10	DF9+6	MV19		
a	魔動技師	男（步兵）					
LV10	AT24	DF22	HP10	MP0	MV16	判斷45	指揮5





SCENARIO-34～魔巢～

氣象控制裝置會帶來約3日連續的雨天。
在這段時間內必須將佳歐打倒，將魔劍艾哈撒奪回。
斯古馬他們正急於向魔族集結的地點進兵。
不過，死人使古羅布正站在他們的眼前。

勝利條件
◆擊敗古羅布

敗北條件
◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE

在戰場的一角，剛被擊退了的古羅布正在埋怨若不是對方擁有LANGRISSER的話他絕對不可能輸，這時他發現了費拉姬雅的屍體，認為她是不懂得運用自己的力量才會輸掉，在他的腦海中，正在盤算着如何廢物利用……

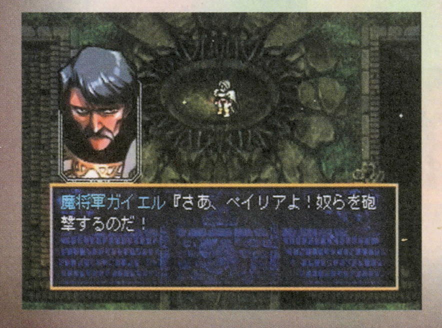


當斯古馬他們前往魔族集結點的時候，佳歐察覺到對方擁有LANGRISSER，於是想利用這機會將他們連同古羅布一網打盡，命令貝尼亞發砲攻擊……

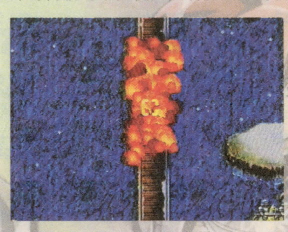
來到魔族集結點的斯古馬等人，看見古羅布再度出現都感到顯得非常憤怒，但這時天空突然傳來一聲巨響，原來是最終兵器貝尼亞的攻擊，然而因為雲層的關係，無法正確瞄準的貝尼亞失誤了，同時古羅布亦察覺到佳歐想將他一拼消滅的企圖，但在他找佳歐算帳之前，要先將斯古馬這班人幹掉。

BATTLE

這一版的戰場被一個大湖所分隔，若然閣下擁有水兵系指揮官的話，可能會輕鬆一些，但最好還是能夠以一般指揮官來完成這一版。



若從版面初期的狀況來看，走中央的橋是最快的路，其次便是經過左右兩邊湖上的小島來渡過對岸，但實際上只要我方有人來到圖版中央的橋的一半時，古羅布便會即時向橋的中央使用隕石魔法，將橋的中央部分破壞



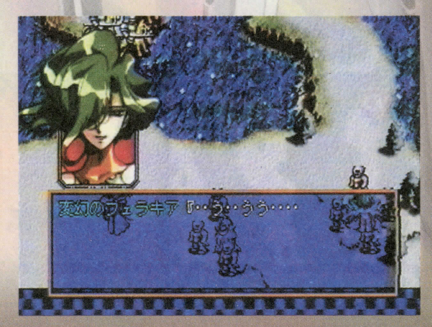
掉，這一擊除了會令部隊受傷外，過橋的時間亦會有所增加，但這始終還是最短的路。

與此同時，圖版上「F」的位置會有其中之一出現一支水上兵的敵增援，由於登場位置並不固定，因此沒有可靠的預防方法，但較安全的應戰方法便是將這支部隊引往附近的浮島上，這樣便可避免讓對方得到在水中的額外地形效果值。

另一方面，當「F」的增援登場3個回合後，在圖版下方會再出現以費拉姬雅為首的三支敵部隊，這些部隊同樣沒有固定的出現位置，所以很容易會措手不及，反正這一版並沒有設下時限，因此在下會建議各位不妨先派一支部隊到橋的中央引古羅布使用隕石，令敵方的增援相繼出現，然後便留守後方先集中兵力將這些部隊幹掉，這樣便可以安心地揮軍前進；除此之外，若能以古蘭妮與古羅布發生戰鬥，是可以令古蘭妮的友好度+2的，而事實上，這已經是最後一個可以令友好度增加的機會了……

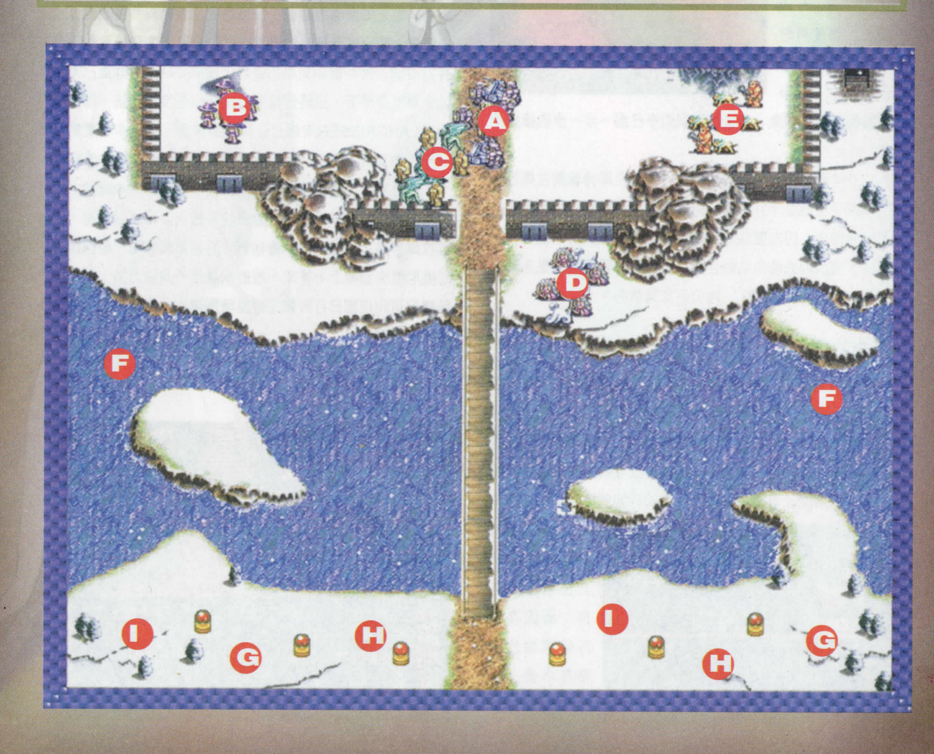
AFTER BATTLE.....

雖然是將古羅布擊倒了，但戰鬥仍未就此結束，斯古馬等人必須在氣象控制系統的有效期內將佳歐擊倒才可；而另一方面，由於密雲令最終兵器無法使用，而最終兵器本身亦通知他只能再作一次砲擊。佳歐聽後，開始在想應如何利用這一擊……



部隊資料數值一覽

A	死人使古羅布	暗黑王者（召喚術師）					
LV 6	AT 46	DF 34	HP 10	MP 56	MV 10	判斷61	指揮 10
暗黑衛兵×4	LV 6	HP 10	AT 26+22	DF 22+13	MV 12		
投石器×2	LV 6	HP 10	AT 25+22	DF 5+13	MV 10		
B	怪物1	暗黑聖者（神官戰士）					
LV 3	AT 34	DF 31	HP 10	MP 25	MV 10	判斷61	指揮 7
魔女×4	LV 3	HP 10	AT 18+8	DF 1+12	MV 11		
C	怪物2	魔法金屬巨像兵（槍兵）					
LV 3	AT 35	DF 40	HP 10	MP 0	MV 13	判斷41	指揮 10
瘋狂巨像兵×4		LV 3	HP 10	AT 23+9	DF 23+16	MV 11	
守護魔×2	LV 3	HP 10	AT 25+9	DF 20+16	MV 17		
D	怪物3	大蛇（水上兵）					
LV 3	AT 41	DF 33	HP 10	MP 3	MV 17	判斷46	指揮 10
暗黑水妖×4	LV 3	HP 10	AT 22+15	DF 8+13	MV 13		
大海蟲×2	LV 3	HP 10	AT 27+15	DF 15+13	MV 17		
E	怪物4	賽伯拉斯（特殊騎兵）					
LV 3	AT 43	DF 28	HP 10	MP 4	MV 20	判斷41	指揮 9
雙頭犬×4	LV 3	HP 10	AT 30+15	DF 18+8	MV 16		
食人魔×2	LV 3	HP 10	AT 25+15	DF 18+8	MV 13		
F	怪物5	大蛇（水上兵）					
LV 3	AT 41	DF 33	HP 10	MP 3	MV 17	判斷46	指揮 10
暗黑水妖×4	LV 3	HP 10	AT 22+15	DF 8+13	MV 13		
大海蟲×2	LV 3	HP 10	AT 27+15	DF 15+13	MV 17		
G	變幻之費拉姬雅	王者喪屍（不死步兵）					
LV 1	AT 43	DF 31	HP 10	MP 44	MV 13	判斷45	指揮 8
喪屍戰士×4	LV 1	HP 10	AT 25+16	DF 22+10	MV 11		
H	怪物6	吸血 屍（不死步兵）					
LV 2	AT 35	DF 26	HP 10	MP 29	MV 12	判斷51	指揮 8
喪屍戰士×3	LV 2	HP 10	AT 25+12	DF 22+8	MV 11		
I	怪物7	死神（靈）					
LV 2	AT 34	DF 25	HP 10	MP 30	MV 8	判斷65	指揮 8
魔影×2	LV 2	HP 10	AT 21+14	DF 20+7	MV 12		



SCENARIO-35～終焉～

擊倒死人使古羅布，斯古馬他們終於將佳歐追至末路了。

距離氣象控制裝置還有數個小時。

在所餘無幾的時間內，必須將佳歐擊倒才可。

是人類還是魔族勝利？

一場以未來為賭注的戰鬥，現在要開始了。

勝利條件

◆在20回合之內將佳歐擊倒

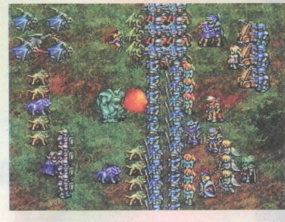
敗北條件

◆戰鬥超過20回合

◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE

與魔族交戰中的卡干斯軍由於有着蘭迪斯、安祖莉娜及絲法蓮露這三位強者，所以一直能保持優勢，但魔族不要命的狂攻，仍然令卡干斯軍損失慘重，就在蘭迪斯不知怎辦才好時，一顆隕石從天而降，一擊便將眼前的敵人盡數擊倒，原來是瑪寧和積茜嘉兩人趕來，最後的勝利似乎已經一步一步的接近他們。



在魔之神殿的內部，佳歐的最後大軍正在等待着斯古馬等人的到來，但他並不打算逃，而且他亦不把攻擊古羅布看成是怎麼一回事，因為魔族的未來對他已經不再重要，他現在所想的，是如何去統治這個世界，即使眼前要面對的是光輝之後裔和LANGRISSER，他仍是充滿信心。

BATTLE

這一版只有20回合的時限，必須要盡快擊倒眼前的敵人才可，但事實上，圖版本身是被分為左中右三個部分的，而且分隔這三個部分的牆壁更是不會讓任何部隊通過的（但遠程攻擊及魔法攻擊不在此限），所以各位可視之為三個獨立的小隊；基於魔法可通過的關係，魔法較強的同伴不妨留在中央，這樣便可以隨時用魔法支援兩旁的同伴，而因為右方的開始位置是在水面上，除非是飛行部隊，否則移動速度會慢得可憐，這時可考慮使用轉移魔法將他們送離該處（首要條件是閣下本身能使用轉移魔法），另外因為這裏的敵人全部都有很強的修正值，一旦感到不對勁便應直接攻擊對方的指揮官，以免無謂的犧牲。





這一版當來到「★」的位置時，若首先選答（はい），然後順序選答（いいえ）、（魔族から人間界を守るため）、（はい），便能得到最後的一件隱藏道具「龍王之杖」。

AFTER BATTLE......

力戰之下，佳歐最後還是不敵，但他卻很奇怪地笑起來，聲稱既然得不到這個世界便要將它破壞掉算了，拉霍特最初認為單靠一發最終兵器是不可能將世界毀滅的，然而佳歐卻想到另一種方法運用餘下的MANA魔力，他在臨死前命令貝尼亞移動，直接撞向古尼遜，想藉着兩個月球相撞的力量毀滅地球。

斯古馬等人知道事態嚴重，於是馬上將此事向利霍斯及偉拉殊報告，向來處事理性的偉拉殊聽到佳歐的方法後竟然顯得有點感動，而利霍斯則表示世界上的MANA魔力餘量已不足以令貝尼亞停下，這時偉拉殊提出一個最後的辦法，那就是利用LANGRISSER來停止貝尼亞的前進，但最少也要集合一千人的精神力量才可，而現存的空宙戰艦已沒有這種能力，這時斯古馬表示接受過改造的他，擁有將外來精神力量增幅的能力，所以即使只有拉霍特等數人亦已經很足夠，但偉拉殊只借了一艘小型艇給他們，將空宙戰艦留下來運送古尼遜尼亞來到地上，本來一般的水晶是不夠動力的，但偉拉殊想到可利用當日打敗費拉姬雅時所得的水晶，一切看來還是充滿希望……



部隊資料數值一覽

A	魔將軍佳歐	暗黑王者（召喚術師）					
LV 7	AT 57	DF 37	HP 10	MP 91	MV 10	判斷61	指揮 10
小惡魔×6	LV 7	HP 10	AT 25+24	DF 22+15	MV 11		
B	怪物1	巨人（步兵）					
LV 8	AT 46	DF 37	HP 10	MP 1	MV 11	判斷51	指揮 9
山洞巨人×6	LV 8	HP 10	AT 26+17	DF 20+15	MV 11		
C	怪物2	賽伯拉斯（特殊騎兵）					
LV 8	AT 48	DF 32	HP 10	MP 6	MV 20	判斷41	指揮 9
雙頭犬×6	LV 8	HP 10	AT 30+18	DF 18+10	MV 16		
D	怪物3	半蛇女妖（魔術師）					
LV 8	AT 41	DF 29	HP 10	MP 44	MV 10	判斷61	指揮 7
魔女×4	LV 8	HP 10	AT 18+15	DF 1+11	MV 11		
E	怪物4	魔法金屬巨像兵（槍兵）					
LV 8	AT 39	DF 46	HP 10	MP 0	MV 13	判斷41	指揮 10
瘋狂巨像兵×6		LV 8	HP 10	AT 23+11	DF 23+20	MV 11	
F	怪物5	人面獸（飛兵）					
LV 8	AT 44	DF 27	HP 10	MP 10	MV 22	判斷31	指揮 10
守護魔×4	LV 8	HP 10	AT 25+17	DF 20+11	MV 15		
石化雞×2	LV 8	HP 10	AT 28+17	DF 16+11	MV 17		
G	怪物6	大蛇（水上兵）					
LV 8	AT 47	DF 36	HP 10	MP 5	MV 17	判斷46	指揮 10
大海蟲×4	LV 8	HP 10	AT 27+18	DF 15+15	MV 11		
暗黑水妖×2	LV 8	HP 10	AT 22+18	DF 8+15	MV 15		
H	怪物7	邪龍（龍）					
LV 9	AT 49	DF 37	HP 10	MP 13	MV 14	判斷32	指揮 11
雪龍×6	LV 9	HP 10	AT 28+18	DF 20+17	MV 10		
I	怪物8	死神（靈）					
LV 8	AT 39	DF 28	HP 10	MP 37	MV 8	判斷65	指揮 8
魔影×6	LV 8	HP 10	AT 21+17	DF 20+9	MV 12		



SCENARIO-36～希望～

到達了貝尼亞的斯古馬等人，正向69最深層部分進發，但在眼前卻出現了6條分支的通道。已經沒有時間迷惑了，6人各向69分支的通道前進。
他們都相信，這會是通往希望的路。

勝利條件
◆全滅敵人

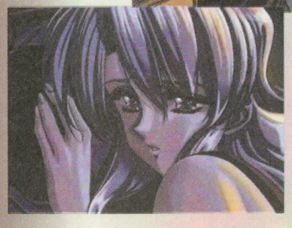
敗北條件
◆斯古馬之死亡

BEFORE BATTLE

出發前的晚上，飛空艇的改裝已經完成了，這時你可以選擇前往找隊伍中的任何一人，若然你所選的是女角時，便會按她們的友好度而決定你能否成功向她表白，而在下則選擇了找古蘭妮……



在前往貝尼亞的



路上，眾人都被美麗的地球所吸引着，這時他們收到偉拉殊那邊的聯絡，得知古尼遜之上因為卡奧斯的復活而充滿了魔物，但因為利霍斯命古尼遜九騎士全員出擊，仍有信心可將魔物擊退，再看準機會將餘下的同胞送往地球，但先決條件是要將貝尼亞引爆才可。

就在這時，斯古馬他們所乘的飛空艇受到貝尼亞防禦系統的砲擊，布玲達好不容易總算成功將飛空艇衝進了貝尼亞之內，但飛空艇受損的程度已不足以回程之用，現在共有6條通道在他們的眼前，於是他們便各選了其中之一，希望能盡快將貝尼亞引爆。

BATTLE

最後一版了。若以難易度來計算，這版可能會很容易，亦有可能會難得很，原因是這版在開始時，能操作的就只有斯古馬一人，其他同伴全部也被機關所困，連一隊傭兵也沒有的，而敵人方面兩隊大惡魔（食人魔）會慢慢接近這些被困的同伴並加以攻擊，由於沒有傭兵的保護，只有盡快將這些同伴救出才是最可靠的做法。

要解救同伴的方法是站到他們身邊（最少也要接近至一定距離），但最初可操縱的就只有斯古馬一人，因此愈快救出同伴便愈可靠；基本上若是斯古馬能進化成擁有轉移魔法的職業，那麼



這一版是會異常易玩的，但若然閣下的斯古馬只是普通的步兵系指揮官，便應先救回一些移動力快或有轉移魔法的同伴。

至於在戰鬥的時候，基本上可抱着「贏到就算」的心態，不妨集中攻擊敵方的指揮官，而事實上，魔動巨兵會使用一種射程無限遠的區域性攻擊「雷射」，魔法防禦力不高的部隊若被射中，難免會元氣大傷，所以各位不妨考慮盡量以「上位妖精」作為傭兵，因為這兵種在攻擊力及魔法防禦力兩方面都不錯，很適合用來集中攻擊敵指揮官。

但無論你採用哪種戰法也好，當你救出了3隊同伴或是打倒了3隊敵人的時候，奧米加便會在畫面下方登場，他亦知道貝尼亞會撞向古尼遜的事，而且他察覺到斯古馬已將能力使用過一次，這次若然再用便會死掉，因此視這個為決戰的最後機會；由於奧米加在貝尼亞的防禦系統來説同樣是入侵者，所以戰鬥在這時會發展成3方面混戰的局面；奧米加帶來的部隊其實只是基本的兵種，但要小心奧米加本身能使用



遠程攻擊，最好能先使用最強的輔助魔法才與他決一生死。

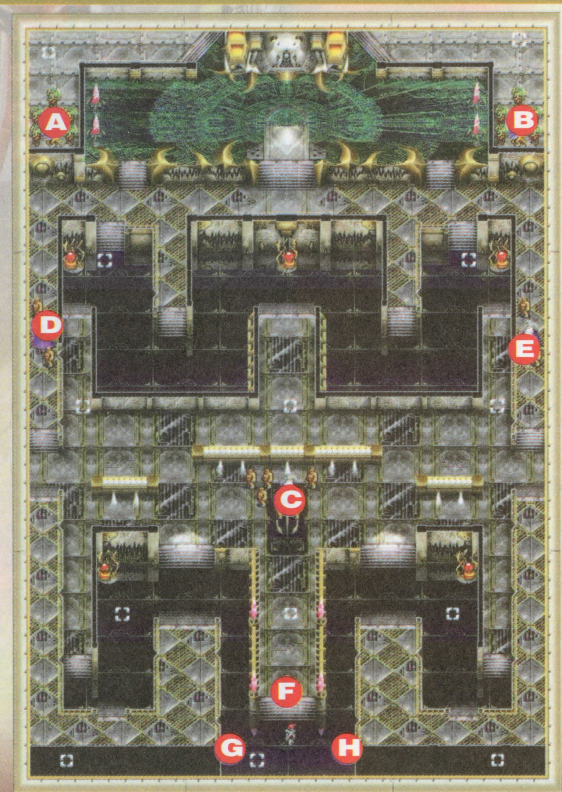
LANGRISSER V的攻略到這裏要告一段落了，至於故事結束後，主角們的下場如何，則和上集一樣、是由一個稱為「活躍度」的數值來決定的，總之只要你在戰鬥中盡量先全滅敵傭兵才解決敵指揮官、多使用回復魔法替同伴回復，都能令活躍度有所增加；希望各位都能看到主角們的最佳結局吧。



部隊資料數值一覽

A	怪物1	大惡魔（魔族）					
LV10	AT 44	DF 32	HP10	MP 37	MV11	判斷56	指揮 8
小惡魔×6	LV10	HP10	AT 25+17	DF 22+11	MV11		
B	怪物2	大惡魔（魔族）					
LV10	AT 44	DF 32	HP10	MP 37	MV11	判斷56	指揮 8
小惡魔×6	LV10	HP10	AT 25+17	DF 22+11	MV11		
C	守護者1	魔動巨兵（魔動巨兵）					
LV10	AT 47	DF 45	HP10	MP 3	MV10	判斷35	指揮10
瘋狂巨像兵×6		LV10	HP10	AT 23+15	DF 23+18	MV11	
D	守護者2	魔動巨兵（魔動巨兵）					
LV10	AT 47	DF 45	HP10	MP 3	MV10	判斷35	指揮10
瘋狂巨像兵×2		LV10	HP10	AT 23+15	DF 23+18	MV11	
E	守護者3	魔動巨兵（魔動巨兵）					
LV10	AT 47	DF 45	HP10	MP 3	MV10	判斷35	指揮10
瘋狂巨像兵×2		LV10	HP10	AT 23+15	DF 23+18	MV11	
F	奧米加	上位王者（野伏）					
LV10	AT 50	DF 32	HP10	MP17	MV14	判斷59	指揮 2
戰士×4	LV10	HP10	AT 24+17	DF17+14	MV15		
狙擊手×2	LV10	HP10	AT 20+15	DF 3+12	MV14		
G	部下1	騎士之王（騎兵）					
LV10	AT 52	DF 34	HP10	MP 8	MV19	判斷41	指揮 9
重騎兵×4	LV10	HP10	AT 29+19	DF 20+10	MV16		
正規軍×2	LV10	HP10	AT 25+19	DF19+10	MV14		
H	部下2	元帥（步兵）					
LV10	AT 42	DF 42	HP10	MP14	MV10	判斷52	指揮 8
長槍兵×4	LV10	HP10	AT 23+11	DF 24+17	MV12		
大天使×2	LV10	HP10	AT 23+11	DF 21 +17	MV17		





SCENARIO-?1 ～特賣～

在回傑沙羅夫研究所的途中，斯古馬他們得到了一張大特賣的特別入場券。
利用聯邦士兵到達研究所之前的少許時間，他們去了這次大特賣，而那亘亦有大家所熟悉的兄貴們……

勝利條件
●購入所有物品

敗北條件
●斯古馬之死亡

進入方法

首先，你要在 SCENARIO-8 的時候，到圖版右下方的裂縫上，選擇（手を突っ込んでみる）再選（はい），然後再到山崖對岸的樹枝前選擇（はい），這樣，在過版時便會自動進入這隱藏版面中。

部隊資料數值一覽

A	巴倫	兄貴（步兵）	
LV1	AT 27	DF 25	HP
10	MP14	MV12	判斷
51	指揮 8		
B	森遜	兄貴（步兵）	
LV1	AT 27	DF 25	HP
10	MP14	MV12	判斷
51	指揮 8		
C	阿當	兄貴（步兵）	
LV1	AT 27	DF 25	HP
10	MP14	MV12	判斷
51	指揮 8		
D	師奶1	女（步兵）	
LV10	AT 37	DF 25	HP
10	MP 0	MV12	判斷
45	指揮 6		
巨蟲×1	LV10	HP10	AT
21+6	DF16+5	MV18	
E	師奶2	女（步兵）	
LV10	AT 37	DF 25	HP
10	MP 0	MV12	判斷
45	指揮 6		
毒青蛙×1	LV10	HP10	AT
22+6	DF10+5	MV15	
F	師奶3	女（步兵）	
LV10	AT 37	DF 25	HP
10	MP 0	MV12	判斷
45	指揮 6		
史萊姆×1	LV10	HP10	AT
18+6	DF 20+5	MV13	
G	師奶4	女（步兵）	
LV10	AT 37	DF 25	HP
10	MP 0	MV12	判斷
45	指揮 6		
雙頭犬×1	LV10	HP10	AT
30+6	DF18+5	MV18	
a	店員	女傭長（步兵）	
LV1	AT 20	DF18	HP
10	MP 0	MV12	判斷
45	指揮 4		
女傭×4	LV1	HP10	AT
0+0	DF 6+1	MV11	
b	售貨員	女傭長（步兵）	
LV1	AT 20	DF18	HP
10	MP 0	MV12	判斷
45	指揮 4		

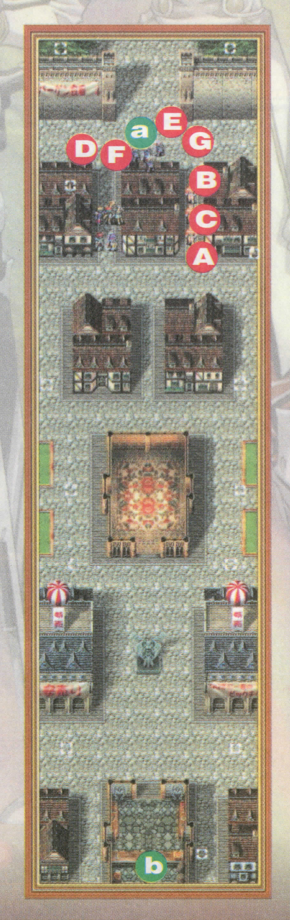
BATTLE

來到了特賣場的主角們，遇上了同樣路經此地的兄貴們，不過因為貨品有限，因此賣完即止。

這版的其中一個特殊規則是不能雇用傭兵，於是乎每一場戰鬥均要由指揮官進行，感覺上會危險得多，若然自覺戰鬥力不高時，還是全力向下走為佳。

在第 3 回合開始時，圖版上會出現師奶 1～4 這四隊強敵，她們的戰鬥力都非常高，即使你之前沒有擊倒那些兄貴，這四名師奶亦會在前往售賣處的途中幹掉他們。

售賣處一共有四件商品出售，分別是可雇用女傭為傭兵的「女傭雇用契約書」（1000P）、穿了可變成女傭外貌的道具「圍裙」（30P）、可令該人物增加轉移魔法的「時空之書」（800P）及可令該人物增加 CRITICAL 技能的「一擊之書」（500P），由於全部都只有一件存貨，所以各位最好事先考慮好由哪一個去購買哪件道具，以便能發揮最大的效果。



SCENARIO-?Z ～唄園～

斯古馬等人為了將沙魯拉斯軍從危機之中拯救出來，正向咲光之大神殿進發。但由於悶透了的古蘭妮強行的提意，斯古馬等人去了一間卡拉OK。

勝利條件

◆在30回合之內令全員唱歌

敗北條件

◆被敵方全員唱歌

◆TURN OVER

進入方法

首先，在進行SCENARIO-15的時候，你要在攻進中央的城寨時踏上四個角落的正方形地板，當四塊都被己方的同伴踏過了後，只要任何一人前往中央房間司令官背後的暗格選擇(横にずらしてみる)，便會找到一張「5人分30分鐘免費卡拉OK招待券」，而古蘭妮則會在過版後提出要到卡拉OK解悶，從而進入這隱藏版面中。

BATTLE

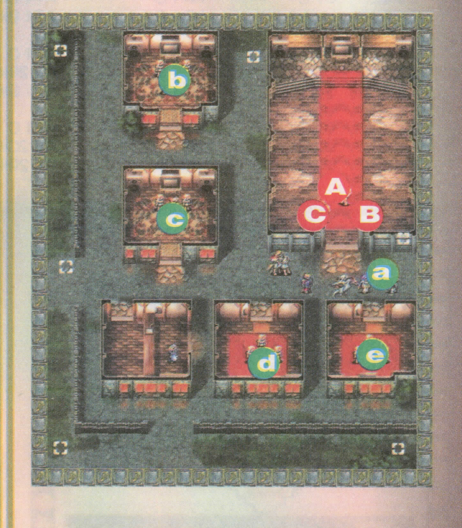
同樣是很無謂的一版，斯古馬等人來到卡拉OK時，原本打算用的房間卻發現早已被三名兄貴所佔用，本來斯古馬他們已經打算離開的了，但因為兄貴們表示只要能戰勝他們，便可讓斯古馬他們一起使用大房間，於是一場卡拉OK爭奪戰就此展開。

戰鬥的規則是兄貴們首先會拿着咪前往台前，當40 COUNT（一回合為50 COUNT）之後便算該人物已成功唱歌，接着他便可將咪交到其他同伴手上，若三名兄貴都唱了歌的話便算是斯古馬他們輸掉，不過若你能夠在途中擊倒持咪的人，便可以將咪搶過來，比較特別的是這版中被幹掉的人並不會馬上死掉，而是會在圖版右方即時復生的，所以若有足夠的實力時，是可以不斷擊倒這三名兄貴來賺取經驗值的，不過，這三人被擊倒了3次的話，是會以絕技「汗汁交換(……)」來強化戰鬥力的。

除此之外，這一版交咪的先後次順其實也是相當重要的，因為若然是由斯古馬將咪交到任何一名女角手上的話，該女角的友好度也會馬上-2，相反若斯古馬是從任何一位女角手上拿到咪的話，也可以令該女角的友好度+1的。

部隊資料數值一覽

A	巴倫	兄貴（步兵）	
LV1	AT 28	DF 26	HD
10	MD14	MV12	判斷
51	指揮 8		
B	森遜	兄貴（步兵）	
LV1	AT 26	DF 26	HD
10	MD14	MV12	判斷
51	指揮 8		
C	阿當	兄貴（步兵）	
LV1	AT 27	DF 25	HD
10	MD14	MV12	判斷
51	指揮 8		
a	店員	女傭長（步兵）	
LV1	AT 20	DF18	HD
10	MD 0	MV12	判斷
45	指揮 4		
b	村人1	男（步兵）	
LV 2	AT 22	DF 20	HD
10	MD 0	MV12	判斷
45	指揮 5		
平民×4	LV 2	HD10	AT
0+2	DF 8+2	MV11	
c	村人2	男（步兵）	
LV 2	AT 22	DF 20	HD
10	MD 0	MV12	判斷
45	指揮 5		
平民×4	LV 2	HD10	AT
0+2	DF 8+2	MV11	
d	村人3	女（步兵）	
LV 5	AT 21	DF19	HD
10	MD 0	MV10	判斷
45	指揮 4		
平民×3	LV 5	HD10	AT
0+1	DF 8+2	MV11	
e	村人4	女（步兵）	
LV 5	AT 21	DF19	HD
10	MD 0	MV10	判斷
45	指揮 4		
平民×3	LV 5	HD10	AT
0+1	DF 8+2	MV11	



SCENARIO-?3 ～對戰～

在攻往偉謝尼亞城的途中，斯古馬等人前往了波柏古的遊戲機中心，在那亘他們發現了本來應該在找工作的告東尼，但他忘記了手下的傭兵們，獨個兒在這亘遊玩。

勝利條件

◆戰勝5人

敗北條件

◆斯古馬之死亡

進入方法

要進入這隱藏版面，首先要在第19版的時候，由可飛行的同伴前往圖版右上方的台上取得遊戲機中心的贈券（位置有點像SCENARIO-?2的舞台），但最難的一點還是在這一版中你不能失掉任何一隊同伴（這是包括NPC以至NPC的傭兵在內的！），若然你能在這條件下過版的話，便能進入這個隱藏版面「對戰」之中。

BATTLE

斯古馬他們進入了遊戲機中心後，發現告東尼就在眼前，不過他卻提出進行一對一的淘汰賽，而斯古馬和他本人則以雙方大將的身分守在最後一關。

這一版的玩法較為特別，閣下要先行決定己方斯古馬以外4人的出場順序，然後便開始和對方戰鬥，由於對方部隊的登場順序並不固定，所以選擇兵種時最好能平均一些，而當戰鬥開始後，你必須在6回合之內將對方的部隊打敗，否則會自動當輸；由於戰鬥會在類似遊戲機畫面之內進行，在這極細小的戰場內，基本上一次移動就已經可以進入戰鬥範圍。當告東尼被打敗時，他會使用魔法令遊戲機中心發生火警，結果大家都只有暫停戰鬥，結束這場無聊的遊戲了。

部隊資料數值一覽

A	部下1	女夢妖（魔族）					
LV1	AT 29	DF 21	HP10	MP16	MV10	判斷 56	指揮 7
小惡魔×4	LV1	HP10	AT 25+9	DF 22+5	MV11		
B	部下2	水蛇騎士（通常水兵）					
LV4	AT 33	DF 25	HP10	MP4	MV16	判斷 46	指揮 9
人魚君主×2	LV4	HP10	AT 26+11	DF16+6	MV15		
水妖×2	LV4	HP10	AT 21+11	DF 9+6	MV14		
C	部下3	魔術師（魔術師）					
LV6	AT 31	DF 22	HP10	MP43	MV10	判斷 61	指揮 6
妖精×2	LV6	HP10	AT16+10	DF 6+5	MV13		
長矛兵×2	LV6	HP10	AT18+10	DF18+5	MV13		
D	部下4	白銀騎士（騎兵）					
LV5	AT 28	DF19	HP10	MP2	MV19	判斷 40	指揮 7
槍騎兵×2	LV5	HP10	AT 24+6	DF15+3	MV16		
長矛兵×2	LV5	HP10	AT18+6	DF18+3	MV13		
E	告東尼隊長	暗殺者（盜賊）					
LV8	AT 34	DF 24	HP10	MP2	MV11	判斷 51	指揮 6
流氓×2	LV8	HP10	AT 20+10	DF13+6	MV12		
重騎兵×2	LV8	HP10	AT 29+10	DF 20+6	MV17		





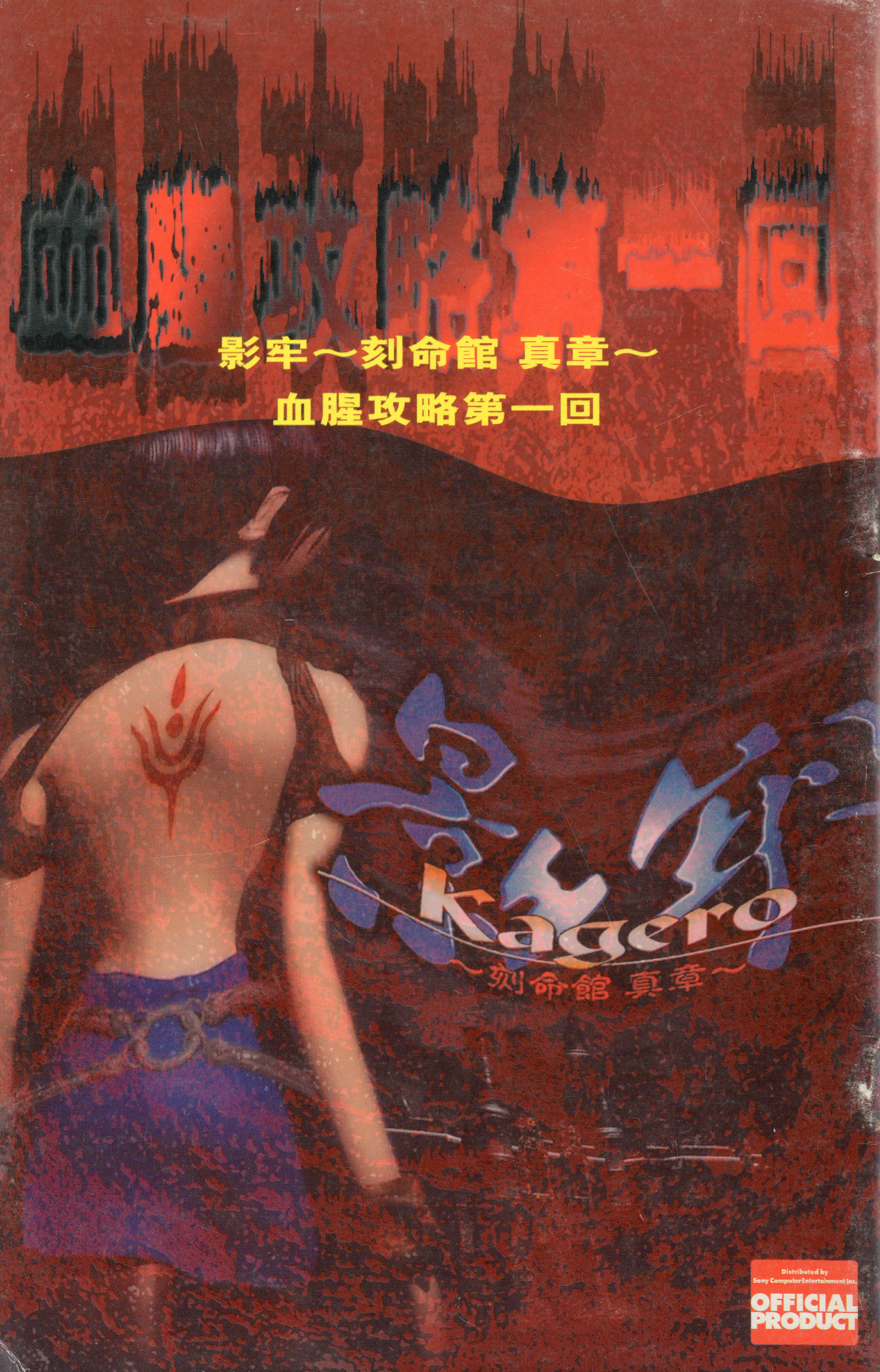




遊戲誌 GAME PLAYERS MAGAZINE

GAME PLAYERS EX
LANGRISSER V 完全攻略本VOL.4
隨《遊戲誌》第80期附送
不另收費
TEXT : J.J
COVER & DESIGN:NAOMI

SEGA SATURN／SLG／MEM
製造商：MASIYA 售價：6300日圓
容量：CD-ROM 發售日：6月18日


血腥攻略第一回
影牢～刻命館 真章～
血腥攻略第一回
影牢
Kagero
～刻命館 真章～
Distributed by
Sony Computer Entertainment Inc.
OFFICIAL PRODUCT

前言

一個小女孩，被小丑的魔法所誘惑，來到了一所大屋之前，在那亘有㗎有一個不為人知的世界，這亘便是——刻命館。

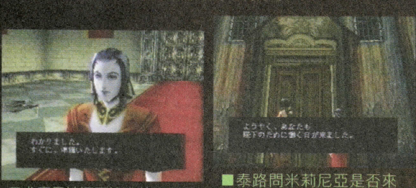
在這個國家之中，有一種不死的人，這些便是「刻人」，這些人是有㗎藍色的皮膚，而且有㗎不死的身軀，所以人們也對這些人有㗎不同的傳說，不過，在一處名為「刻命館」的地方之中，流傳㗎一些非常死怖的傳說，有的人說這地方是一個魔域，入去的人合部都沒有回來，那麼，這地方究竟是一個怎樣的地方呢？相信只有在之中生活的人才知道……

第 1 話
無垢的少女

戰鬥地點：西方森林之館
敵人：泰路（ダール）
職業：村民　　HP：50

就如前言所說的一樣，米莉尼亞（ミレニア）是第一次來到刻命館的，而米莉尼亞的主要任務便是要阻止他人進入這「刻命館」之中，不過，她其實是全無實戰經驗的，所以其實尤嘉露（ヨガル）是非常擔心的。

第1話一開始，米莉尼亞便是在左下方的房間之中出現，只要上了梯級便可以通往門口的大庭之中，一打開門便會見到首位「客人」，他其實只是一個平民，而且是因為聽到傳言而來到「刻命館」，當初，這位名叫泰路的村民以為米莉尼亞是來擡待他的，所以便跟着米莉尼亞走……在這時候，米莉尼亞有兩個選擇，一個是將這人殺了，而另一個便說自己不是來接待他的，如果這樣做的話，泰路便會立離去，而如果選擇前者的話，便要在這裏將泰路殺死，以完成尤嘉露所給予的指令。



■尤嘉露被逼要讓米莉尼亞充當刻命館的守衛。

■泰路問米莉尼亞是否來

實用陷阱指南

在第1話之中，敵人便只有泰路一人，所以對付的方法亦不用太複雜，亦因他只有50的HP，所以，基本上只要一個普通的陷阱便能置他於死，不過，為了要為開發新陷阱，所以要盡量以多HIT數的攻擊來殺死他，而最佳之處便是在大庭之中左邊的樓梯之下，由於在樓梯之前的第二格便有一條柱，玩者可以在這裏佈置一個3 HIT的陷阱，方法是在柱和樓梯之間放一個放在天花的MEGA ROCK（メガロック）然後在牆上放一個PRESS WALL（プレスウォール），最後，在MEGA ROCK前面放一個SMALL BOMB便可完成。而操作方面應先放MEGA ROCK將泰路定住，然後是用PRESS WALL將他拄前一格，最後便是使用SMALL BOMB，便能完成這個完美的3 HIT COMBO。（記着要同時發動才能完成，否則在完成第一擊之後便會玩完。）



西方森林之館的地圖







■MEGA ROCK → PRESS WALL → SMALL BOMB

第 2 話 不歸之館

戰鬥地點：西方森林之館
敵人：斯拉殊（スラッシュ）
職業：戰士　　　　　　HP：90

如果在第 1 話之中米莉尼亞將泰路殺死的話，便會到達這個第 2 話之中，在這裏，玩者會見到一位女士和一位戰士在談話，這位女士便是泰路的太太，因為她的丈夫失了蹤，所以她便找來這位戰士為她尋找丈夫，然而，這位戰士並非為正義而戰的，因為他只是「受人錢財，替人消災」而已……

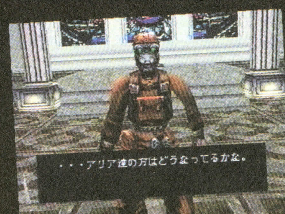
本來，泰路的太太莉莉雅（リリア）是希望和戰士一同進入刻命館的，不過，覺得這裏太危險了，所以最後莉莉雅仍是要在刻命館之外等候。當斯拉殊進入了刻命館之後，便會向米莉尼亞查問兩條問題，首先會問米莉尼亞曾否見過一個村民進入刻命館之內，當米莉尼亞如實告訴斯拉殊已殺死了泰路的話，他便會追問米莉尼亞為何要殺死泰路，不過，不論答案哪一個，他也會攻擊米莉尼亞，所以，做好準備將斯拉殊殺死吧！

殺死斯拉殊之後，在外刻命館外的莉莉雅便會離開，另外找人幫忙……

實用陷阱指南

和上一話一樣，只要在門口的大庭之中裝置和上一話一樣的陷阱便可以了，不過，由於在上一話之後玩者會得到一些的「ARK POINT」，可以開發一些新的陷阱，例如：如果大家已經開發了ATTACK WALL（アッタクウォール）的話，便可以以更有趣的方法將斯拉殊殺死！不過，要完成這一個陷阱，便一定要好好的預計一下敵人的「吹飛距離」，因為如果計算失準的話便會錯過了第 3 HIT，大要計算的是ATTACK WALL將敵人吹飛的距離，記着，要由敵人站立的位置開始計算。

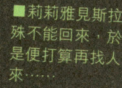
■這個戰士能否找到泰路呢？當然不可以了……

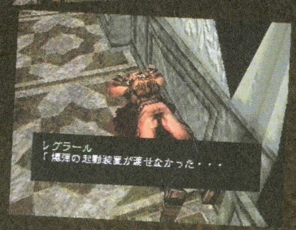


■如果米莉尼亞回答斯拉殊説殺了村民的話，他便會衝上來攻擊。



■莉莉雅最後也不能進入刻命館之中。


■莉莉雅見斯拉殊不能回來，於是便打算再找人來……









■實用 COMBO：MEGA ROCK→ATTACK WALL→SMALL BOMB

第 3 話 友人之行蹤

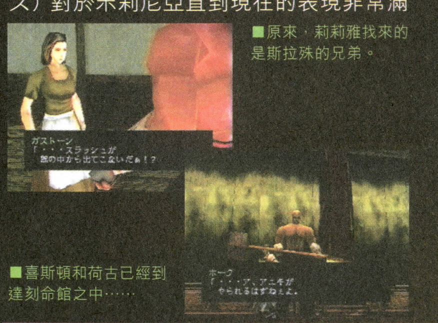
戰鬥地點：西方森林之館
敵人：荷古（ホーク）
職業：戰士　　　　　　HP：80
嘉斯頓（ガストーン）
職業：CRUSHER　　　　HP：140

如果米莉尼亞在一開始之時是殺死了泰路的話，便會進入這話之中，而這話基本上是一場為兄弟報仇的戰鬥，而且，這次來到刻命館之中的人都是一些有戰鬥能力的人，所以和之前的戰鬥是有一點不同的。在這話之中，敵人的戰鬥能力雖然是比上一場的為高，不過也不足以殺死米莉尼亞，所以在這裏大家不妨玩一個「死亡遊戲」，因為一開始之時，嘉斯頓和荷古分別會由右下方和左下方的房間向米莉尼亞進攻，大家可以在右下的房間之中等候這兩個敵人，不過，這樣做會有一個非常嚴重的結果，因為兩個敵人會由米莉尼亞的前後兩方進攻，而米莉尼亞最好在嘉斯頓那方突圍，然後回到大庭之中，佈置以下會教大家的陷阱。

在殺掉館內所有敵人之後，鏡頭一轉，回到皇宮之中，國王艾古納斯（エクリプス）對於米莉尼亞直到現在的表現非常滿意，不過，從尤嘉露的面上，看到有一點兒的不對勁，因為一直以來，她對米莉尼亞也是非常愛護的，甚至不想她成為一個刻人，殺害其他的人……

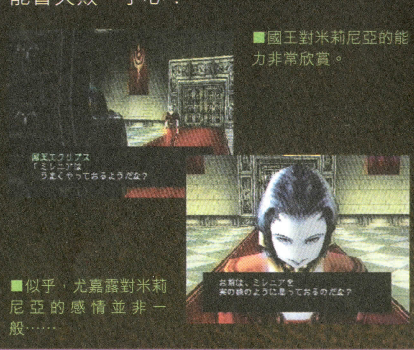
實用陷阱指南

這裏又要為大家介紹在大庭之中的另一種 3 HIT COMBO 方法，今次使用的陷阱非常單，分別是 ATTACK WALL（アッタクウォール）、MEGA ROCK（メガロック）和SMALL BOMB（スモールボム），而這次的使用法和之的其實非常相似，而擺放的位置和之前的亦是一樣，牆一方是放置 ATTACK WALL，而柱後的一格則是擺放 MEGA ROCK，最後，在 MEGA ROCK 外的第 4 格放置 SMALL BOMB，這樣，又完成一個精采的「連鎖陷阱」了。使用的先後次序是先放 MEGA ROCK 將敵人定住；之後便是使用ATTACK WALL將敵人推出 4 格之外，最後便是發動敵人被吹飛的落點之上的 SMALL BOMB，不過，要成這個 3 HIT COMBO，第 3 個陷阱一定要在敵人落地的一刹發動，否則便有可能會失敗，小心！



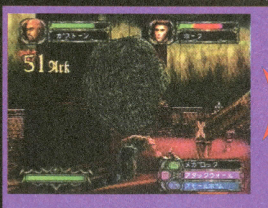
■原來，莉莉雅找來的是斯拉殊的兄弟。

■喜斯頓和荷古已經到達刻命館之中……



■國王對米莉尼亞的能力非常欣賞。

■似乎，尤嘉露對米莉尼亞的感情並非一般……







■MEGA ROCK→ATTACK WALL→SMALL BOMB

第 2 話 戲言的代價

戰鬥地點：西方森林之館
敵人：斯拉殊（スラッシュ）
職業：戰士　　　　　　HP：90
泰路（ダール）
職業：　　　　　　　　HP：50

如果在第1話之中，米莉尼亞沒有將泰路殺死的話，便會進入「下線」的「戲言的代價」一話，在這裏，和上線不同之處便是泰路的太太沒有出場的機會，因為泰路根本沒有死去，所以，陪同戰士斯拉殊來到刻命館的是泰路自己，而且，他是聽說刻命館之中的刻人是會殺害人們的，可是他上一次來到之後竟然可以「安然離開」，所以這次他便聯同戰士斯拉殊來看過究竟。

當進入刻命館之後，泰路會一直的站在門口的地方，而斯拉殊則會問米莉尼亞在這裏的真正目的，然而，不論米莉尼亞如答，斯拉殊也會向米莉尼亞發攻擊，所以米莉尼亞要立即作出戰鬥的準備，而在這裏要對付的人共有兩個，一個是戰士斯拉殊，而另一個則是全無還擊之力的泰路，當然，首要對付的一定是斯拉殊，不過，他亦只有 90 HP ，所以亦不難對付，而在大庭之中已有足夠的空間將他殺死。

當殺死斯拉殊之後，便可以解決那泰路了，不過，因為他會一直的躲在門口的那個凹位之中，所以一般的攻擊是不能傷到他的，只有使用SMALL BOMB（スモールボム）來對付他，因為只有這種陷阱才可以在他不出來的情況之下傷到他。如要有最好的效果，便要在最 SMALL BOMB左右放一個SLOW GAS（スローガス），這樣便可以更準確的擊中泰路。

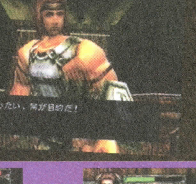
實用陷阱指南

大家不要擔心，在這裏不會一再説以上説過的COMBO，現在為大家介紹一個更加易實用的組合攻擊，其實，只是和上一個有些少分別，不過其實用程度更加高，而且使用的時候更加易得手，而基本上仍然要靠在牆上的PRESS WALL（プレスウォール），再加上一個HEAVY CLAW（ヘビーコロー），最後便是在天花的MEGA ROCK（メガロック），而使用的地點和上兩個的一樣，不同的是擺放的位置，PRESS WALL 的位置不變，不過在柱後的是 HEAVY CLAW ，至於在 PRESS WALL 前三格的則是MEGA ROCK ，發動次是先用 HEAVY CLAW 將敵人封着，然後再使用PRESS WALL將敵人推到前三格的地點，最後便是將天花上的MEGA ROCK 落下，這樣便可以完成這「偉大的」3 HIT COMBO 了。



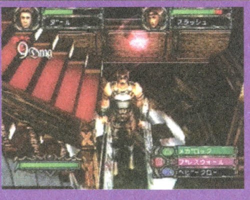
■二人準備進入刻命館之中。

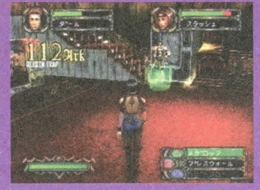
■只要米莉尼亞一接近，泰路便會出來攻擊。（之後又會回到原位）



■不論如何回答，斯拉殊也會攻擊米莉尼亞的。

■哈！爆到正！







■ HEAVY CLAW → PRESS WALL → MEGA ROCK

第 3 話 全因友情之名

戰鬥地點：西方森林之館

敵人：荷古（ホーク） 職業：戰士 HP：80
嘉斯頓（ガストーン） 職業：CRUSHER HP：140

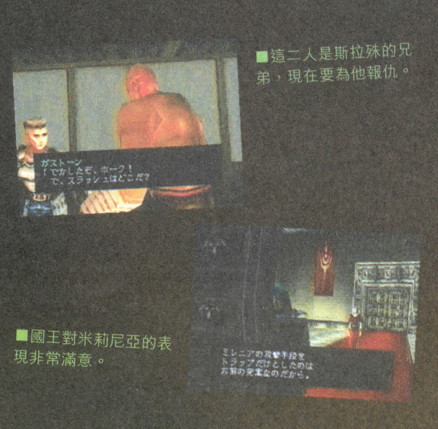
在上一話之中，米莉尼亞殺死了戰士斯拉殊，所以現在便由他的弟來為他報仇。不過，這次和之前的不同，因為這兩個人也有一定的戰鬥力，而且他們不會在同一房間之中向米莉尼亞攻擊，所以這話的戰鬥是開始有一定的險性。

一始時，嘉斯頓會前往左下方的房間（這亦是米莉尼亞處的房間），而荷古則會由右下方的房間開始進發，所以要先對付嘉斯頓，而在這房間之中，要佈置一個殺人陷阱並非難事，不過，由於有梯級之故，所以在佈置時要較小心一點，再加上另一個敵人會在下方的門口進入，所以這個陷阱切忌設置在下面，而且玩者亦要盡量在上方發動陷阱，否則很易給敵人攻擊的機會。

而其實有一點是玩者可以在這房間之中利用到的，便是那梯級的位置，因為如果米莉尼亞是站在梯級近門的方向，兩個敵人也會從梯級的一邊行上來，在這時候，如果使用任何「落石」的陷阱，便可以同時中二人，是一個非常「化算」的方法，而如果使用之下所教的3 HIT COMBO，亦可以達到同一效果，不過遲上來的一個只可以完成 2 HIT 而已。

實用陷阱指南

在這裏要向大家介紹在西方森林之館之中另一個非常好的佈置陷阱的地方，那便是在左下方的房間，而佈置的地點便是在梯級之上，而這次要用到的陷阱是 ATTACK WALL（アッタクウォール），HEAVY CLAW（ヘビークロー）和SPIKE ROCK（スパイクロック），而裝置的位置便要非常考究，先是 ATTACK WALL，要將它放在梯級上方的牆位（接近門口那邊），之後在梯級前一格放上 HEAVY CLAW，而最後的 SPIKE ROCK 則是最難的，因為要計算非常準確，而最正確的位置便是在水道之後的第二格，完成後三個陷阱會成一直線，而使用的次序是先發動 HEAVY CLAW將敵人困着，之後使用ATTACK WALL 將敵人推出，而落便會在 SPIKE ROCK 之上，最後當然是放下 SPIKE ROCK，這樣便可以完成了，而發動 SPIKE ROCK 的時間最好是在敵人仍在半空之時，這樣成功率會大增。

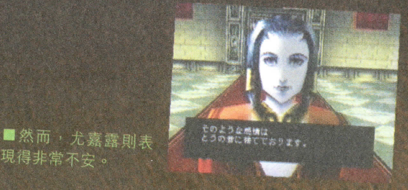


■這二人是斯拉殊的兄弟，現在要為他報仇。

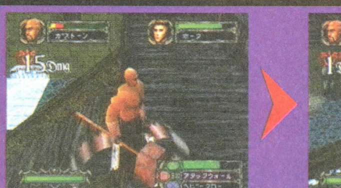
■國王對米莉尼亞的表現非常滿意。



■嘉斯頓和荷古會由不同的地方向米莉尼亞攻擊。



■然而，尤嘉露則表現得非常不安。







■ HEAVY CLAW→ATTACK WALL→SPIKE ROCK

第 4 話 糾纏不清的思維

戰鬥地點：西方森林之館
敵人：珍拿度（ジェラルド）
職業：騎士　　　　　HP：100
玲（レイン）
職業：弓箭手　　　　HP：60
馬古洛度（マクロッド）
職業：戰士　　　　　HP：100

這次來到刻合館的敵人其實非常不簡單，因為他們也是來自王宮的刺客，所以其戰鬥力非常不凡，本來，來到這裏的只有兩個人，分別是騎士珍拿度和弓箭手玲，不過，就在他們要進入刻命館之際，戰士馬古洛度突然殺出，而且獨個兒先進入刻命館之中……

馬古洛度是由右上方的房間進入刻命館的，而且會和米莉尼亞立刻相遇，在這種情況之下，根本沒有時間設置陷阱，所以只有逃走，不過，也可以來一個非常「搏」的行動，便是一開始便設置陷阱，然後和馬古洛度「遊花園」，直到陷阱可以使用為止，之後，當然是在這房間之中將馬古洛度殺死。



■這便是第1個進入刻命館的敵人。

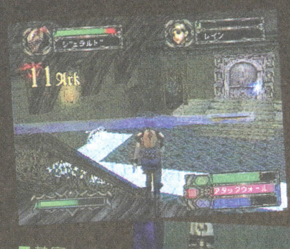


■其餘二人也進入刻命館之中了。

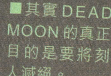
當馬古洛度被殺死之後，其餘的二人便會由正門進入刻命館，請小心！這二人是非常有「特色」的，因為一個是騎士，一個是弓箭手，前者有着非常強勁的防禦能力，而後者有遠距離的攻擊能力，所以如果被這二人夾攻的話，可說是一件極之危險的事，所以要盡量避免這事情的發生。

實用陷阱指南

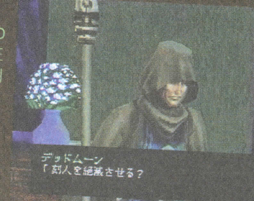
因為在這話之中有一個防禦力非常高的士，所以一定要有一個非常強大殺傷力的陷阱才以輕易將他消滅，而為了要完成這任務，又要在大庭進行「殺人陷阱」裝置計劃了！而今次選用的陷阱是有非常大的殺傷力的，而且由於敵人是如此的強硬，所以先要固定他的位置，之後才使出殺着來將他消滅，因為這個緣故，所以在這裏選用了HEAVY CLAW（ヘビークロー）、ATTACK WALL（アッタクウォール）和SPIKE ROCK（スパイクロック）而擺放的位置和之前幾次的位置完全一樣，所以也不多講了，至於使用的次序則是先用HEAVY CLAW將敵人定住，然後用ATTACK WALL將他推出4格之外，然後再用這連鎖陷阱之中殺傷力最大的SPIKE ROCK完成最後1 HIT，這個陷阱便完成了！



■身後有箭飛過，真是非常危險啊！



■其實DEAD MOON的真正目的是要將刻人滅絕。









■HEAVY CLAW→ATTACK WALL→SPIKE ROCK

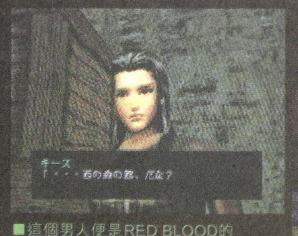
第 5 話 超越屍體

戰鬥地點：西方森林之館
敵人：茱莉亞（ジュリア）
職業：HUNTER　HP：90
勒度法斯（ラドルファス）
職業：僧侶　HP：90
古蘭度（グランドー）
職業：戰士　HP：100
札卡路（ジャッカル）
職業：戰士　HP：90
沙姬（サキ）
職業：格鬥家　HP：70

完成了上一話的故事之後，玩者又會見到DEAD MOON（デッドムーン），不過，和談話的RED BLOOD（レッドブラッド）的隊長基斯（キース）似乎他的行為不甚滿意，而鏡頭一轉，基斯又與另一人在説話，那人便是他的部下茱莉亞，她亦將會是這次進攻刻命館的「頭號人物」。
因為在遊戲之中每次最多只會有兩個敵人出現向米莉尼亞攻擊，而這次的首批攻擊者便是格鬥家沙姬和戰士古蘭度，不過，他們二人便由兩個不同的方向進攻，他們會由左上和左下方的房間開始行動，左下方的是古蘭度，而左上方的則是沙姬。當他們任務何一人死去之後，戰士札卡路便會在下方的通道出現；而當另外一人也死去之後，僧侶勒度法斯也會在右下的房間出現。
由於敵人是在不同的地方向米莉尼亞進攻，所以最好便是先將他們引到同一地方然後才攻擊他們。而當先頭部隊只剩下一個人之時，茱莉亞便會在大庭那邊攻過來，而最佳的決戰地點便是在右下方的房間了。不過，如果玩者希望在比較安全的情況之下完成的話，便應在左下方的房間之中將他們解決。但是有一點大家要注意的，那便是當茱莉亞一受到攻擊，她便會逃走，大家可以選擇一下是否放她一條生路，不過在這裏筆者定解決她……

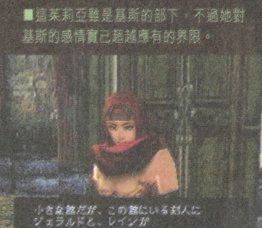
實用陷阱指南

唔……仍未為大家介紹過在西方森林之館之中那右下方的房間設置陷阱，這次就為大家介紹一下，要在這裏設置陷阱，一定要小心位置，因為這裏有一條下來的樓梯，所以要好好的利用一下。這次使用的陷阱是比較「初級」的，分別是ATTACK WALL（アッタクウォール）、SMALL BOMB（スモールボム）和SPIKE ROCK（スパイクロック），而放置的位置亦是頗為講究的，首先，將ATTACK WALL放在樓梯的下方（即是面對電椅的方向），之後便是在門口之前的位置放一個SMALL BOMB，最後便是在SMALL BOMB之前放一個SPIKE ROCK，而發動的方法是讓敵人由樓梯行而下，先發動ATTACK WALL，使敵人飛到門口的位置，然後發動SMALL BOMB，利用其爆花攻擊敵人，最後便是發動SPIKE ROCK直接擊中敵人頭部，這樣便完成全中 3 HIT的陷阱。



■這個男人便是RED BLOOD的隊長基斯。

■這茱莉亞雖是基斯的部下，不過她對基斯的感情實已超越應有的界限。

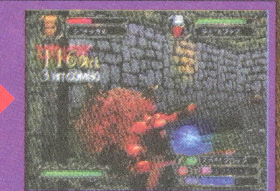




■國王不知道是誰殺死他的手下，決定派凱舜達往調查。







■ATTACK WALL→SMALL BOMB→SPIKE ROCK

第6話 陽炎之城

戰鬥地點：王宮
敵人：DEAD MOON（デッドムーン）
職業：闇司祭　HP：90
凱舜達（ホーンシュタイン）
職業：貴族　HP：110
哈格尼（ハガネ）
職業：忍者　HP：50

在上一話之中，本來國王是要請貴族凱舜達來助他一臂之力，不過，因為大臣的提議，所以他便去了聖地暫避一下，所以他現時不在王宮之中，可是，貴族凱舜達已經來到了，所以，當DEAD MOON和凱舜達來到之時，王宮之中已經空無一人，對於這種情形，二人感到非常奇怪。

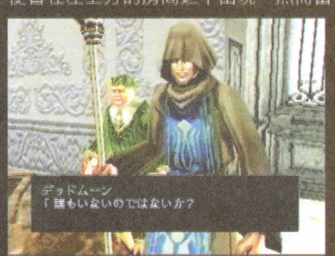
因為看到這地方空無一人，所以DEAD MOON作出了一個非常恐怖的假設，便是這裏的人全都死了，不過，對於這個假設，凱舜達看來不甚相信，而且他亦不希望在這王宮之中走來走去，死怕國王會不高興，所以初期只有DEAD MOON一人在王宮之和米莉尼亞作戰。基本上，DEAD MOON會由從面進入王宮的大殿，而且會和米莉尼亞碰面，之後，戰鬥便正式開始。

當完成了和DEAD MOON的談話之後，在這王宮之中便會多了一個敵人，那便是忍者哈格尼，這是一個非常可怕的敵人，因為他會突然在米莉尼亞附近出現，殺米莉尼亞一個措手不及，為了提防他的突襲，玩者一定要時常看着地圖，不過，有時候他會突然消失在地圖之上的，小心！只要兩個入侵者其中一人死去之後，貴族凱舜達便會在左上方的房間之中出現，然而當他一見到米莉尼亞之後便會逃走，如要將他殺死的話，便要比他快一步，到達他逃走的路線之前，使他走回頭（亦即是回到王宮之中）。

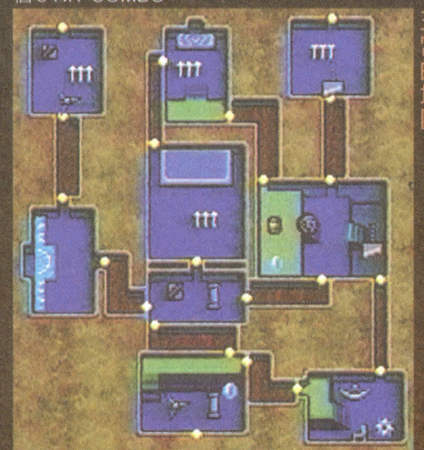
在完成殺人任務之後，玩者將會發覺剛才所殺的是DEAD MOON的影子……

實用陷阱指南

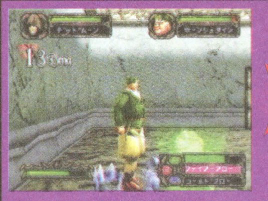
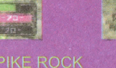
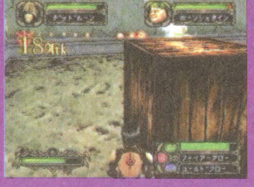
這次是首次介紹在王宮之中使用的3 HIT COMBO陷阱，不過，這個陷阱的對付目標不是那些甚麼高手，而是在這話之中那個非常不濟的貴族，因為他經常會避在同一個地方之中，所以可以利用他這個特點來將他殺死。而這次選擇的陷阱有3個，分別是COLD CLAW（コールドクロー）、火箭（ファイアーアロー）和SPIKE ROCK（スパイクロック），而用來試驗這個陷阱的地點是他出現的左上方的房間，由於這個人喜歡站在兩個格的中間，所以在佈置這個陷阱時要好好的利用這點，先將COLD CLAW和SPIKE ROCK放在他的前後，然後在對牆的一方裝上火箭，之後，便可以開始攻擊，先發動COLD CLAW將他定着，然後再放出火箭作為第二擊，最後便是使用SPIKE ROCK來完成這個3 HIT COMBO。



■對於王宮空無一人，二人感到非常愕然。



王宮的地圖


■ COLD CLAW－火箭－SPIKE ROCK

第 7 話 通往破滅的倒數

戰鬥地點：王宮

敵人：艾莉亞（アリア）

職業：格鬥家 HP：80

利格度（リカルド）

職業：盜賊 HP：60

力古路（レグラール）

職業：爆破兵 HP：80

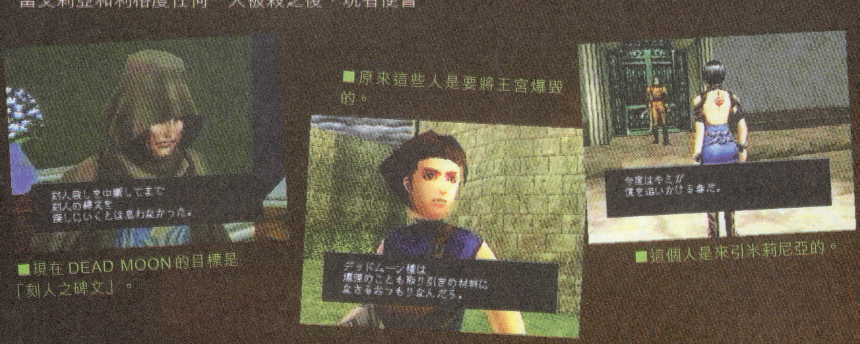
在之前一話之中，米莉尼亞所殺死的原來只是DEAD MOON的影子而已，所以，現在使真正的DEAD MOON非常憤怒，不過，現在DEAD MOON最大的目的便是「刻人之碑文」，所以他便派出一隊人前往王宮之中。而他們一直要找的東西其實便是在中間最上方的房間之中，所以由這話開始，米莉尼亞要全力的保護這房間之中的物件，而且不可以讓外人接觸到房中的神像。

在這話之中，敵人先派出格鬥家艾莉亞和盜賊利格度，他們不會直接的進攻中上方的房間，反而會主動向米莉尼亞攻擊。由於這情況，米莉尼亞必定要盡快逃走，然而，那個格鬥家的速度非常驚人，她會不斷的追着米莉尼亞，所以，在這情形之下，米莉尼亞有可能要和敵人同歸於盡。方法是引敵人和自己一同踏入陷阱之中。

當艾莉亞和利格度任何一人被殺之後，玩者便會見到已完成了裝置炸彈任務的力古路，而當另一人被殺之時，力古路便會趕到向米莉尼亞攻擊，當米莉尼亞將力古路之後，這話的戰鬥亦告一段落。

實用陷阱指南

在這話開始，要做到3 HIT COMBO是非常困難的事，所以，在這裏會向大家一些非常實用的「殺人技倆」，因為在這裏開始，敵人也會變得非常難對付，所以要得到好的成績，便要靠一些比較「好用」的連鎖陷阱來使敵人受到重創，而這裏便是一個非常好的例子，而實行的地方便是王宮中右方的房間，在那裏有兩條樓梯，玩者首先要在上方的樓梯的方放一個COLD CLAW（コールドクロー），之後在對着這陷阱的牆上放上一個火箭（ファイアーアロー），之後便要在樓梯之上等待敵人從中間的門進入，敵人為了要攻擊，便會跌入玩者的陷阱之中，玩者要先發動COLD CLAW，當敵人給封着不能移動之後，便可以發動在牆上的火箭了，而且以火箭的CHARGE TIME，應可以在COLD CLAW被破之前再一次的發射，這樣便可以給予敵人一定的傷害了。



■現在DEAD MOON的目標是「刻人之碑文」。

■原來這些人是要將王宮爆毀的。

■這個人是來引米莉尼亞的。



■想不到力古路已將炸彈裝好了。

■敵人已經被冰封着了。



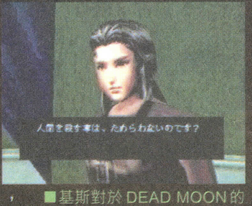
■再放出在右邊的火箭。

第5話 年輕人們的試練

戰鬥地點：西方森林之館
敵人：艾修（アッシュ）
職業：戰士　HP：110
史達治（スタッツ）
職業：盜賊　HP：60
漢娜（ハンナ）
職業：格鬥家　HP：80

這以可以說是RED BLOOD首次和刻命館之中的刻人正式作戰，不過，這次參與任務的全是非常年輕的人，所以他們也是充滿着幹勁的，而負責這次行動指揮的便是基斯的左右手瑪狄亞（マテッア），不過這個人在最初期是不會在敵人的LIST之中出現的。

其實，這場戰鬥是非常短暫的，因為敵人便只有3人而已，而且他們的戰鬥力和速度也不是太高，所以可以非常輕易的對付，而唯一一個可能會給玩者麻煩的便是那一個盜賊史達治了，因為盜賊有一個非常大的特色，便是每逢見到有陷阱便會自然的後退，所以如果是主力使用「強攻型」陷阱的話，便一定不傷到他，而要對付這種人，一定要使用一些對精神有損的陷阱才可以的，

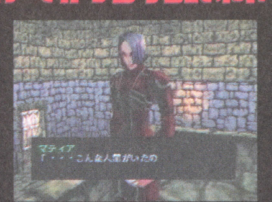


■基斯對於DEAD MOON的行事作風非常不滿。



■瑪狄亞是今次行動的指揮。

■這個盜賊是極之難中計的敵人。



■瑪狄亞是不會參與戰鬥的。



■根本無人知道是誰人殺死那麼多人的。

實用陷阱指南

這次不是教大家怎做一些3 HIT COMBO，而是大家怎樣對付一些行動力高的人物，有一些人物其實是有非常高移動力的，以一般的「重型」陷阱是非常難困住他們的，所以便要靠一些特別的陷阱，例如是磁石（マグネッド）之類的陷阱，這些陷阱的主要作用不是傷害敵人，而是使敵人的行動受到限制，這樣便可以敵人失去了反抗的能力。不過，大家要記着一點，由於這些陷阱是沒有殺傷力的，所以為了要給敵人一定的傷害，一定要加上一些有攻擊力的陷阱，例如可以在磁石之下放一個SPIKE ROCK，這樣便可以使敵人受到一些不可以避免的攻擊。


■這便是磁石的最大用處了！

■再加上一記攻擊便最好了！


第 6 話 陽炎之城

戰鬥地點：
敵人：DEAD MOON（デッドムーン）
職業：闇司祭　　HP：90
凱舜達（ホーンシュタイン）
職業：貴族　　HP：110
哈格尼（ハガネ）
職業：忍者　　HP：50

因為國王的要求，所以凱舜達便和DEAD MOON來到王宮，不過，當進入王宮之後，竟然沒有一個人出來接待他們，這事使二人感到非常奇怪，DEAD MOON更加認為在王宮之中的人們已經全部被殺，而為了要求證此事，他們決定分別進入王宮之中查個究竟，而為了不讓國王責罵，所以凱舜達便留在入口之處，不進入王宮之。

在這話開始之時，米莉尼亞會在王宮的大殿之中，而DEAD MOON亦會直進入大殿之中，當第一次和DEAD MOON見面之時，會有一段的對話，然而不論米莉尼亞所回答的是哪一個答案，他也會向米莉尼亞發動攻擊，而且這時候會有一個忍者加入追殺米莉尼亞的行列，他便是哈格尼。因為這個忍者是神出鬼沒的，所以玩者要不時看着地圖，留心他的實在位置，當他在地圖之上失去蹤影之時，便要打醒十二分精神了。當忍者又或是闇司祭給殺掉之後，那個「怕死」的貴族凱舜達便會正式加入戰團，他會在左上方的房間之中出現。

而為了要繼續在下線前進，在這裏一定要「放生」這位貴族。

實用陷阱指南

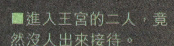
這次為大家介紹的陷阱可以說是一種極之「奇特」的陷阱組合，因為只有一些「超笨蛋」才會上當的，而且是用兩個陷阱來完成3 HIT COMBO，真是非常難得，而且，這種COMBO不要用在牆上的陷阱，所以成功率比較低，一定要有非常好的時間性才能完成。而使用的陷阱只是SPIKE ROCK（スパイクロック）和COLD CLAW（コールドクロー），而使用的地方便是王宮大殿的大門外。至於設置的位置方面，是在門外近柱的一方，在門的中間放一個COLD CLAW，而在近柱的右邊放一個SPIKE ROCK，當敵人從右手邊的門出來時，將他引到左邊的「一格空位」之中前進，當踏出了一半SPIKE ROCK的範圍時使用SPIKE ROCK攻擊，當擊中之後再發動COLD CLAW，這樣便可以使敵人「硬直」，而且有時間讓SPIKE ROCK再次CHARGE，時間掌握得好的話，是有足夠時間在敵人起身是本再次使用SPIKE ROCK的，這樣便能完成3 HIT COMBO了。



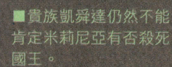
■凱舜達和DEAD MOON正準備進入王宮。



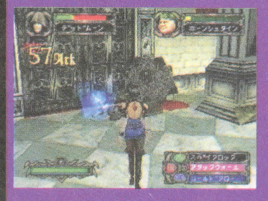
■大家可以傷他，但不可以殺他！

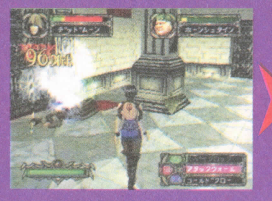

■進入王宮的二人，竟然沒人出來接待。

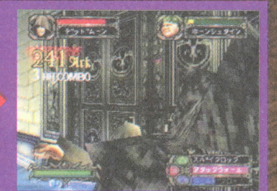



■貴族凱舜達仍然不能肯定米莉尼亞有否殺死國王。









■SPIKE ROCK→COLD CLAW→COLD CLAW

第 7 話 拔不掉的棘

戰鬥地點：

敵人：艾莉亞（アリア）

職業：格鬥家　　HP：80

利格度（リカルド）

職業：盜賊　　HP：60

力古路（レグラール）

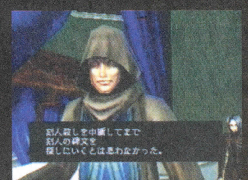
職業：爆破兵　　HP：80

原來剛才米莉尼亞殺死的 DEAD MOON 只是一個影子而已，而且 DEAD MOON 等人也猜國王不是在王宮之中，一定已經避到另外的地方，而他們亦知道這個在王宮之中的人便是在西方森林之館之中的女孩子，而由於米莉尼亞可以殺死自己的影子，所以他也不可以輕易放過米莉尼亞的。

受到主人的命令，一群為了將米莉尼亞置諸死地的人來到了王宮之外，他們此來的目的便是要將米莉尼亞殺死，於是他們打算在這裏裝一個炸彈。在戰鬥一開始之時，那個盜賊會引米莉尼亞離開原來的房間，不過，說明是「引」，背後一定是有陰謀，果然，在門外早已埋有伏兵，那個女性格鬥家已在門外等待着米莉尼亞來送死了。為了逃避他們的追殺，米莉尼亞只有一直的向前跑，而最後亦會來到中右方的房間之中，在那裏的樓梯是佈置陷阱的好地方。當米莉尼亞將所有的人物殺死之後，便可以完成這話的故事。

實用陷阱指南

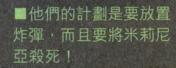
在這裏又要再一次的向大家介紹一個只要兩個陷阱便能完成的3 HIT COMBO，其實之前也有一個非常相似的陷阱組合介紹過，其實要做到這個 3 HIT COMBO是非常的簡單，基本上任何人也可以輕易做到的，而且要用的陷阱非常簡單，便是COLD CLAW及火箭（ファイアーアロー），方法亦是非常簡單，任何一個房間也可以完成，方法如下：只要在牆上裝置一個火箭，之後在一個火箭能夠直線射到的地方裝置一個 COLD CLAW，之後便要等待敵人的到來，只要敵人一中了在前方的 COLD CLAW，便要立刻放出火箭，之後，因為 COLD CLAW 能以冰將敵人封着的關係，玩者可以有足夠的時間放出第二支火箭，完成這個 3 HIT COMBO。



■DEAD MOON 決定先將這米莉尼亞消滅，然後才找「刻人之碑文」。



■完成了任務的力古路正要前往協助其他同伴。



■他們的計劃是要放置炸彈，而且要將米莉尼亞殺死！

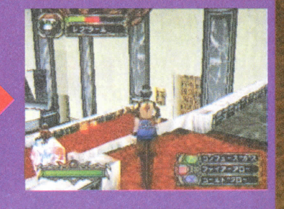




■結果最後他們枇無法將王宮爆毀，消滅米莉尼亞。







■COLD CLAW 一火箭一火箭

本期攻略流程

B3 無垢的少女

泰路（ダール）死亡

B4 不歸之館
（帰らずの館）

B5 友人之行蹤
（友の行方）

泰路（ダール）逃亡

B6 戲言的代價
（戯れの代償）

B7 全因友情之名
（友情の名のもとに）

B8 糾纏不清的思惑

玲（レイン）死亡

B9 超越屍體
（屍を超えて）

B10 陽炎之城

B11 通往破滅的倒數
（罪深き人々）

玲（レイン）逃亡

B12 年輕人們的試練
（若き者たちの試練）

B13 陽炎之城

B14 拔不掉的棘
（時の牢獄）

下期續